

# Cross Hair ユーザーマニュアル

**V3.0**

2015 年 5 月



本マニュアルは ReaSnow 社の知的財産です。本マニュアルはオリジナルの形でのみ発行することができます。ReaSnow 社の許可なく、本文書の部分的使用、または改変した部分の再発行することは禁止されています。

## 目次

---

### CHAPTER 1 : はじめに : Cross Hair とは

- 1.1 特長
- 1.2 技術仕様
- 1.3 Cross Hair 各部名称
- 1.4 接続

### CHAPTER 2 : Cross Hair の設定

- 2.1 簡単なセットアップの手順
- 2.2 基本設定
- 2.3 グローバル設定
- 2.4 ゲーム中に設定を行う ( CONFIG MODE )

### CHAPTER 3 : ゲームプレイ

- 3.1 プレイ前に行うこと
- 3.2 Cross Hair の使用方法

### CHAPTER 4 : アップグレードおよび復元

## チャプター1：はじめに：Cross Hair とは

Cross Hair の目的は、すべてのゲーム機種（PS4、PS3、XBOX ONE、XBOX 360 等）でマウスやキーボード操作を行う上での最高のソリューション、そしてキーボード、マウス、ジョイスティック、およびその他のコントローラーを選べる自由を提供することです。





初心者の場合、Cross Hair によってお持ちのキーボードやマウスでのゲームプレイがスムーズで簡単になりますが、FPS（ファースト・パーソン・シューティング）ゲームで狙いを定めるためのコントローラーの場合は多少の慣れが必要になることがあります。

上級者の場合、Cross Hair は、ゲーム用キーボード、マウス、ジョイスティック、またはお好きなコントローラー等、ハードウェアにかかわらず、お好みの操作感を実現します。

Cross Hair には 4 種類のモードがあります。

- PLAY MODE** : ゲーム機に接続してコントローラー、キーボード、およびマウスの準備ができるとロゴがゆっくり点滅し、ゲームをプレイすることができます。
- PC MODE** : PC に接続し、USB デバイスが差し込まれていない場合、ロゴは白くなり、Cross Hair Manager を使って Cross Hair の設定を PC 上で行うことができます。このモードでは、ファームウェアのアップグレードや工場出荷時設定に復元することができます。
- CONFIG MODE** : ゲームのプレイ中 ( PLAY MODE 中 ) であればいつでも、コントローラーの「SHARE + OPTIONS」キー ( PS4 ) で CONFIG MODE が立ち上がり、このモード中はロゴのライトが消えます。ここでは設定を変更することができ、変更はすぐに反映されます。
- REPAIR MODE** : ボタンを押したまま Cross Hair を PC に接続し、ロゴが緑色に点灯し

ている時にボタンを離します。緑色のライトが点灯したままになったら **REPAIR MODE** であることを示しています。このモードでは、Cross Hair のファームウェアおよび設定を修復することができます。

モード名	スタート音	色	機能	接続機器
PLAY MODE	ビープ音 1 回	ゆっくり点滅	ゲームをプレイする	コントローラー、KB、MS
PC MODE	ビープ音 2 回	白	設定およびアップグレード	なし
CONFIG MODE	ビープ音 3 回	黒	ゲーム内で設定を行う	コントローラー、KB、MS
REPAIR MODE	ビープ音 4 回	緑	ファームウェアの修復	なし

**CONFIG MODE** および **REPAIR MODE** については、**チャプター 2.4** および **5.7** をご参照ください。

色と音:

モード名	色	ビープ音	機能
PLAY MODE	ゆっくり点滅	設定通り	
CONFIG MODE	黒		
	赤点滅	ピッチの速いビープ音	HIP を上げる
	赤点滅	ピッチの遅いビープ音	HIP を下げる
	緑点滅	ピッチの速いビープ音	ADS を上げる
	緑点滅	ピッチの遅いビープ音	ADS を下げる
	青点滅	通常のビープ音	キーマッピング

### 1.1 特長

- 全機種対応 : PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX 360
- マウス、キーボード、ジョイスティックとの互換性
- クロスプラットフォームでのコントローラーの使用 ( 全コントローラーをあらゆるゲーム機種で使用可能 )
- インテリジェントエンジン ( 最高のマウス精度でゲーム内でのマウス移動は 1:1 )
- XBOX ヘッドセット対応
- ファームウェアをその場でアップグレード
- アクティブなオンラインコミュニティ
- シームレスなアルミニウム製のボディ
- 色と音でお知らせ ( 簡単で分かりやすい )

Cross Hair は以下の特殊機能に対応しています :

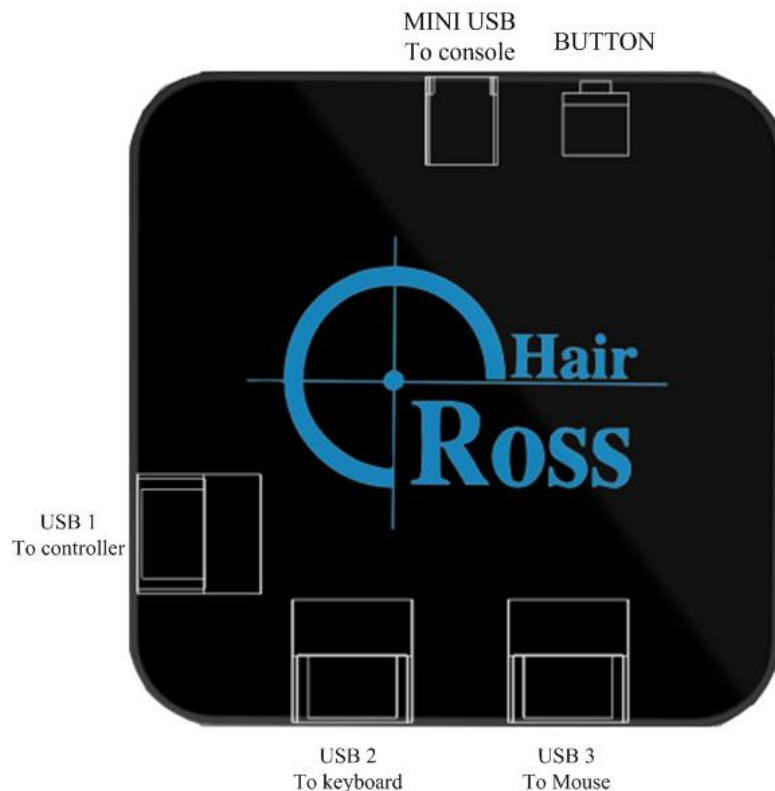
- PS4 タッチパッド

- コントローラー振動機能
- フライトスティック
- Logitech G27 レーシングホイール ( 近日対応予定 )
- アーケードスティック
- ボールゲームアプリケーション ( XBOX ONE のコントローラーを PS4 で使用する等、全コントローラーをあらゆるゲーム機種で使用可能 )

## 1.2 技術仕様

外形寸法	75x75x22mm	
正味重量	105g	
対応機種	PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX 360	
設定	16 種の設定 ( ユーザー定義 )	
色	黒	
ポート	USB ポート×3	コントローラー、キーボード、およびマウス用
	ミニ USB デバイスポート×1	ゲーム機への接続用
ボタン		ファームウェア修復
ビープ音発生器	内部ビープ音発生器	音による通知
温度	-10~50℃ ( 14~122℉ )	
湿度	90%未満	

## 1.3 Cross Hair 各部名称



**MINIUSB** : ゲーム機に接続します。

**USB1** : ゲーム機に同梱されている純正の公式有線コントローラーに接続します。無線コントローラーの場合は適切な USB ケーブルを使用してこの USB ポートに接続します。例外として、XBOX 360 の場合は XBOX 360 の純正有線コントローラーが必要です。

**USB2** : キーボード、ジョイスティック、またはその他のコントローラーに接続します。

**USB2** : マウスに接続します。

**BUTTON** : ファームウェア修復。

**LED ロゴ** : ステータス表示。

内部ピープ音発生器: ステータス通知。Cross Hair 本体を見なくても、音によってステータスを知ることができます。

#### 1.4 接続 (PLAY MODE)



- 初めにコントローラー (USB ポート 1)、キーボードおよびマウス (USB ポート 2・3) を Cross Hair に接続し、次に Cross Hair をゲーム機に接続します。

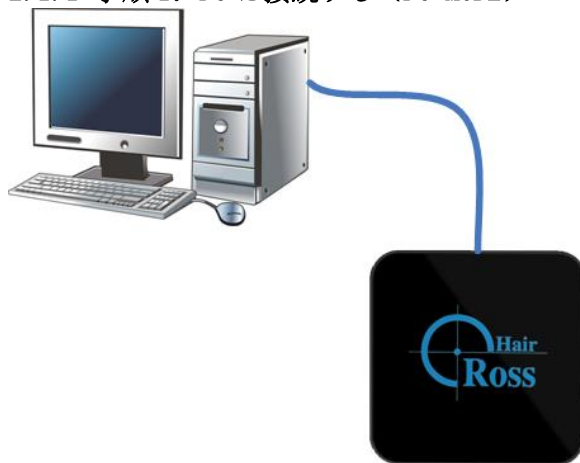
USB ポート	接続するデバイス
USB 1	公式有線コントローラー
USB 2	キーボード、ジョイスティック、またはその他のコントローラー
USB 3	マウス

その他の接続オプションについては**チャプター3.2**をご参照ください。

## チャプター2 : Cross Hair の設定

### 2.1 簡単なセットアップ手順

#### 2.1.1 手順 1: PC に接続する (PC MODE)





#### Cross Hair ユーザーマニュアル

- 上記の図に従い、パッケージに同梱されている USB ケーブルで Cross Hair を接続します。コントローラー、キーボード、マウス、ジョイスティックなど Cross Hair に他に何も接続されていないことを確認してください。Cross Hair のロゴが白く光ったら PC MODE が起動したことを示しており、PC で設定を行うことができます。


#### 2.1.2 手順2: Cross Hair Manager を実行する (Windows OS のみ)

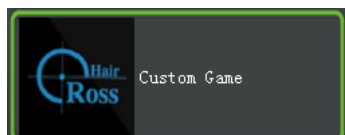
<http://www.reasnow.com> からダウンロードできる Cross Hair Manager を実行します。最新版を選択してください。



#### 2.1.3 手順3: ゲーム機種とゲームを選択する

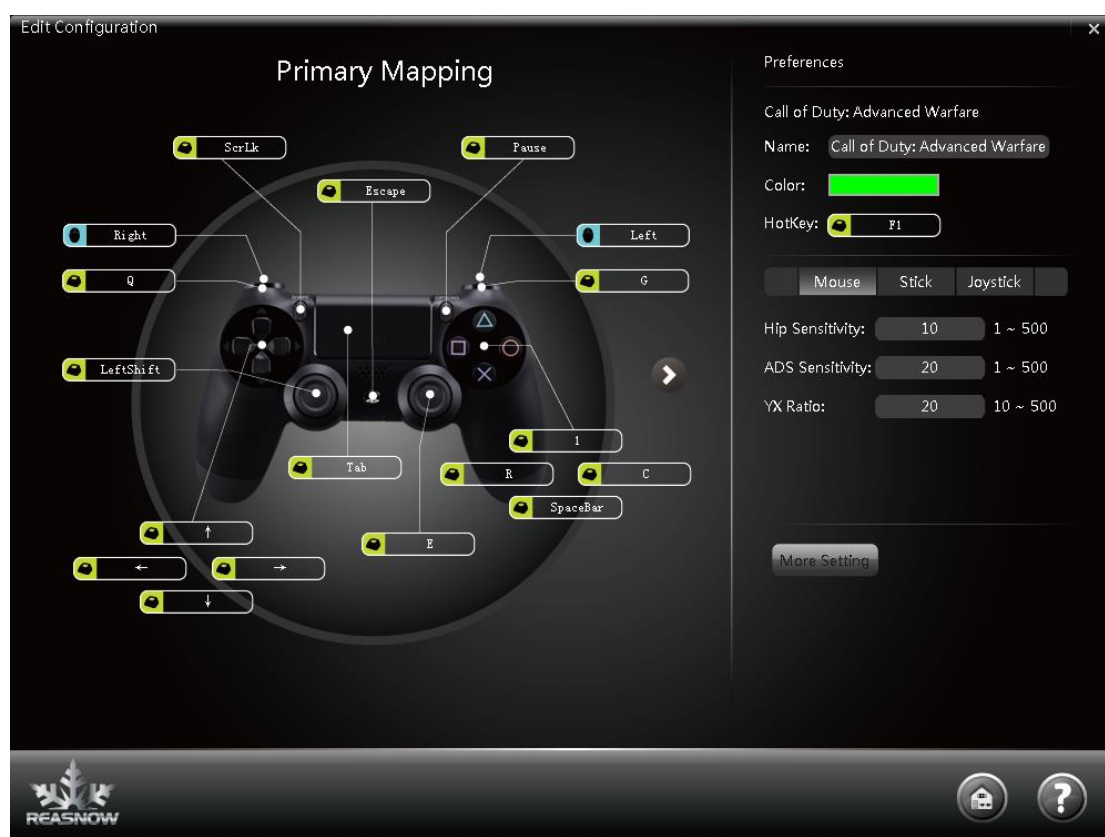


- 右矢印ボタン  をクリックし、使用するゲーム機種を選択してください。



- 最もよく使う設定は「Start Up」のマークを付けておくようにしてください。まず設定をクリックし、次に「Start Up」ボタンをクリックします。すると、Cross Hair の電源を入れると毎回自動的にこの設定が起動するようになります。

デフォルト設定を使用すると手間が省けますが、キーの割り当てを覚えなければなりません。一方、上級者は自分のお気に入りの設定を選択することができます。各設定の詳細については**CHAPTER 2.2** をご参照ください。



### 2.1.5 手順5: 保存と終了

Manager を終了する前に設定を保存してください。終了したら Cross Hair を PC から抜きます。

**「Save」ボタンをクリックしない限り、行った変更は Cross Hair に保存されません。保存中は USB ケーブルを揺らしたり、抜いたり、または PC をシャットダウンしたりしないでください。これらは Cross Hair が損傷する原因となります。**

ゲームをプレイする前の手順は以上ですが、Cross Hair についてより詳しく知りたい場合は以下のチャプターも重要です。

## 2.2 基本設定

### 2.2.1 ゲーム機種を選択する

右矢印ボタンをクリックすると、PS4 / PS3 / XBOX ONE / XBOX 360 からゲーム機種を選択することができます。

### 2.2.2 設定を保存する

既存設定の変更、または新規設定の追加による変更はこのボタンで Cross Hair に保存してください。

### 2.2.3 既存設定を編集する

既存設定を変更したい場合は「Edit」ボタンを使用します。

### 2.2.4 新しい設定を追加する

新規設定を追加したい場合は「New」ボタンをクリックして細かい変更を行ってください。

### 2.2.5 設定をコピーする

既存設定に似た設定を追加したい場合は、既存設定をコピーしてから必要な変更を行ってください。

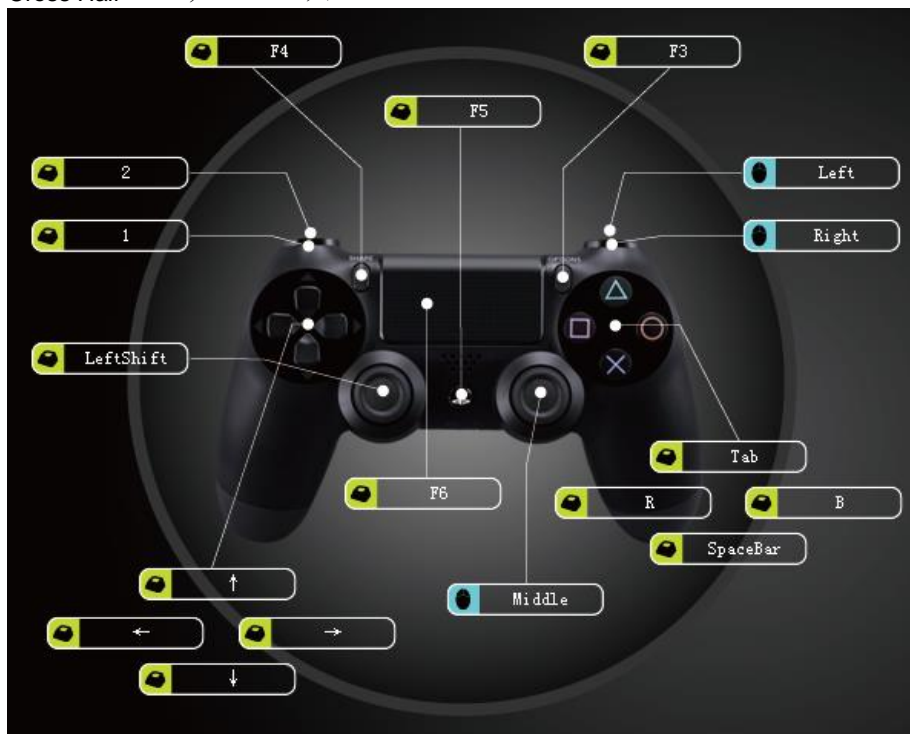
### 2.2.6 設定を削除する

設定を削除したい場合、まずは削除したい設定をクリックし、次に「Delete」ボタンを押します。

### 2.2.7 特定の設定を「Start Up」として設定する

設定をひとつ選択して「Start Up」ボタンをクリックします。すると、Cross Hair の電源を入れると毎回自動的にこの設定が起動するようになります。

### 2.2.8 キーマッピング



マッピングされたキーアイコンをクリックすると、以下のようにマッピングに関する説明画面に切り替わります。





最初にマウス、キーボード、ジョイスティック、または無しのいずれかからハードウェアを選択します。

次に **Auto Detect** (自動検出) または **↑** (ドロップダウンメニュー) を用いて、コントローラーの特定キーの代わりに使用したいキーを選択します。

最後に「OK」をクリックしてこのマッピングを終了します。

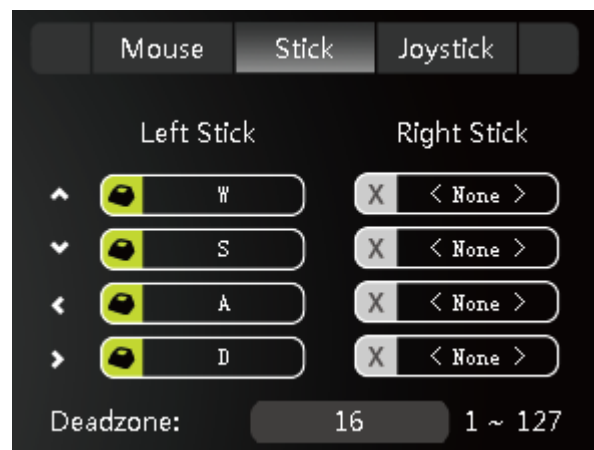
**2.2.9** **Name:** **Battlefield 4** この欄で使用する名前を変更します。

**2.2.10**  **Color:** 色をクリックするとロゴの色が変更されます。この色はどの設定を使用しているかを示します。

**2.2.11**  **HotKey:** 設定を素早く起動するためのホットキーを選択します。

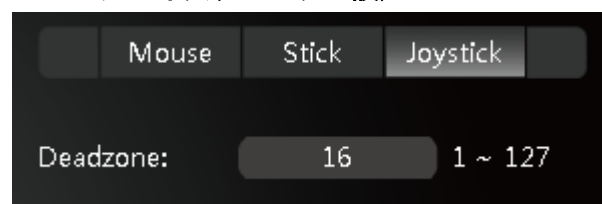
**PLAY MODE** 中にホットキーを押すと、設定が即座に起動します。

### 2.2.12 スティックマッピング



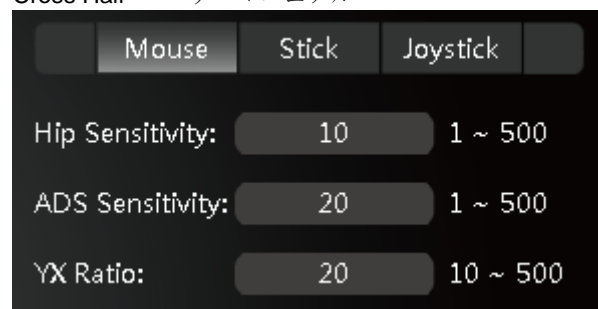
- 左右のスティックの代わりに使用するキーボードのキー、マウス、またはジョイスティックを選択します。
- ここでの Deadzone (デッドゾーン) は USB ポート 1 に差し込まれているオリジナルのコントローラーの調節に使用します。コントローラーのスティックに特に問題がなければデフォルトのままにしておいてください。値が低いほど感度が上がりますが、コントロールが難しくなることがあります。

### 2.2.13 ジョイスティックの設定



ここでの Deadzone は USB ポート 2 または 3 に差し込まれている第三者コントローラーの調節に使用します。コントローラーに特に問題がなければデフォルトのままにしておいてください。(例: Logitech G13、Sony Move ナビゲーションコントローラー、Logitech Attack3、およびその他のコントローラー等、オリジナル・コントローラーの代わりに使用するもの)

### 2.2.14 マウス感度



一般的に FPS ゲームには HIP と ADS (Aim Down Sight) の 2 通りのシューティングモードがあるため、それぞれ別個に設定を行わなければなりません。これらの値についてあまり詳しくない場合はデフォルトのままにしておいてください。

最初にマウス DPI とゲーム LOOK 感度を最大に設定しておいてください。これらの設定後にマウスが遅すぎる場合は、HIP および ADS 感度をより高い値に設定し直してください。マウスが速すぎる場合は、HIP および ADS 感度をより低い値に設定し直してください。

YX Ratio とは、Y 方向および X 方向のマウスの移動速度の比率です。この比率がどういふものかわからない場合は変更しないようにしてください。

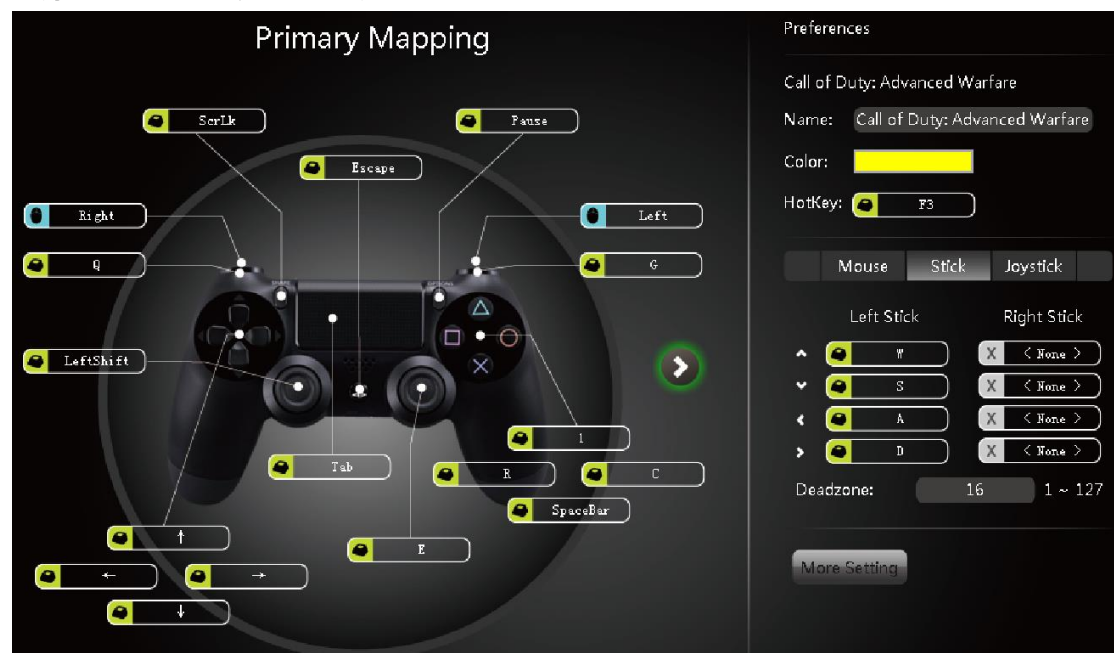
## 2.2.15 Primary Mapping および Secondary Mapping

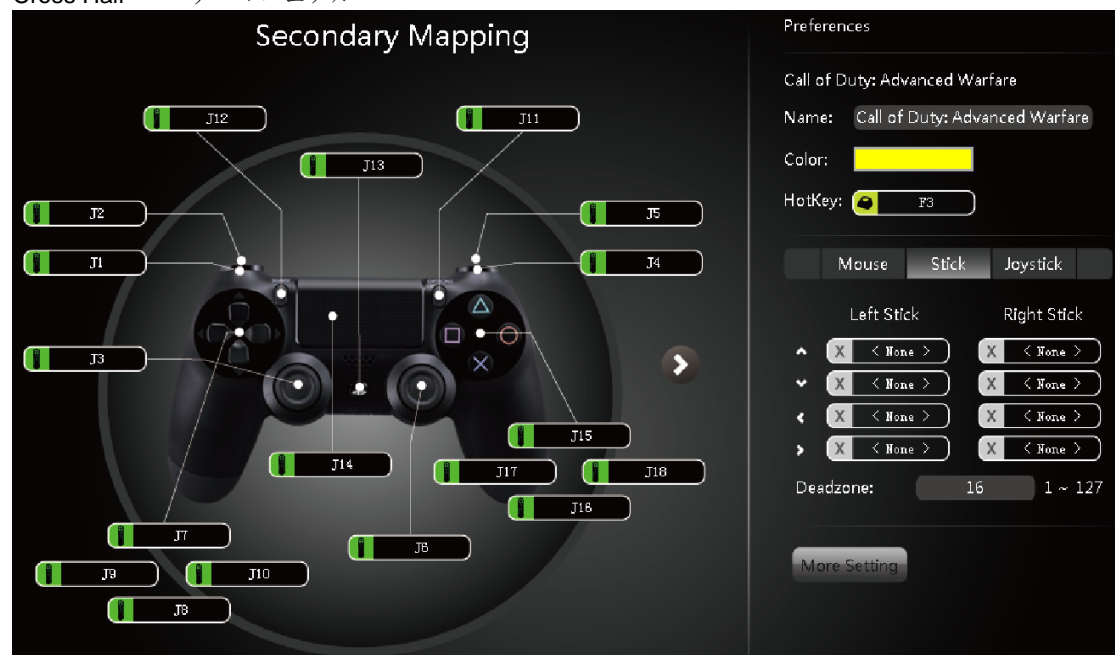


この右矢印ボタンは、Primary Mapping と Secondary Mapping との切り替えに使用します。

これにより、オリジナル・コントローラーの各ボタンに 2 通りのオプションを設定することができます。

Secondary Mapping はデフォルトでは第三者コントローラーに使用されますが、後からお好きなように変更できます。



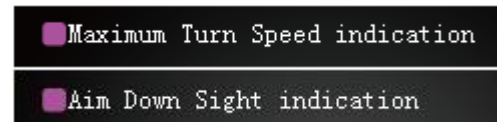


## 2.2.16 その他の設定



このボタンはあまり頻繁に使用しないオプションの設定に使用します。

### 2.2.17 通知設定



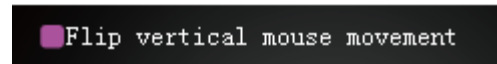
**Maximum Turn Speed indication :**

これを選択すると、ターン速度が最大値を上回った際にロゴが赤色で 2 回点滅します。

**Aim Down Sight indication :**

これを選択すると、ADS が起動した際にロゴが緑色で 2 回点滅します。

### 2.2.18 垂直移動の反転



これを有効にすると、マウスの垂直方向の動きが反転します。

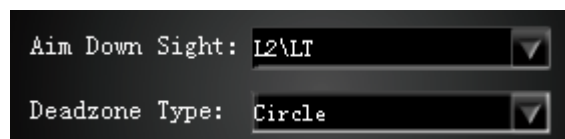
### 2.2.19 Aim Down Sight の切り替え



これを有効にすると、マウスの右クリック等の対応キーをクリックするだけで ADS 射撃モードを起動することができるようになります。同じキーを再度クリックすると ADS 射撃モードを終了することができます。キーを押したままにする必要はありません。

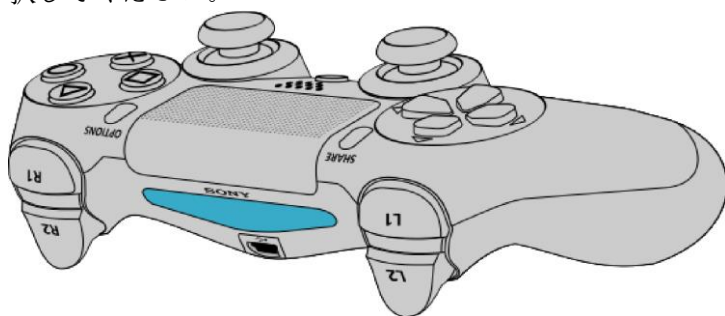


## 2.2.20 Custom Game オプション



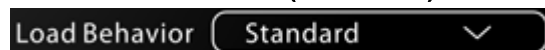
これら 2 つのオプションは Custom Game のみで使用します。プリセットのゲームではこれらを変更しないでください。

**Aim Down Sight :** ADS 機能の起動に用いるコントローラーのキーは、ゲームやゲーム機種によって異なることがあります。Custom Game 設定の使用中は、正しい ADS 用キーを選択してください。



**Deadzone Type :** Custom Game 設定の使用中は、ゲームに応じて正しいタイプの Deadzone を選択してください。

## 2.2.21 Load Behavior ( 適用動作 )



このオプションでは、ホットキーで起動した設定がどのように反映されるかを変更することができます。

3 種類あります: Standard (標準)、Temporary Hold (一時ホールド)、および Temporary Toggle (一時切り替え)。

**Standard ( 標準 ) :** ホットキーで設定を起動すると、その設定は有効な状態を維持します。

**Temporary Hold ( 一時ホールド ) :** 設定はホットキーを押している間のみ有効となり、ホットキーを離すと前の設定に戻ります。

**Temporary Toggle ( 一時切り替え ) :** ホットキーを押すと設定が起動し、再度ホットキーを押すと前の設定に戻ります。

## 2.2.22 Swap L/R sticks ( 左右スティックの入れ替え )

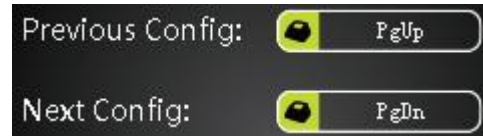


キーをクリックすると、左右のスティックの機能が入れ替わります。再度クリックすると元の状態に戻ります。



## 2.3 グローバル設定

### 2.3.1 Previous Config ( 前の設定 ) および Next Config ( 次の設定 )



これらのキーは、ホットキーの代わりに設定の起動に使用できます。

## 2.4 ゲーム中に設定を行う ( CONFIG MODE )

この機能により、非常にフレキシブルかつ快適に設定を行うことができます。Managerを使えば Cross Hair の全項目の設定を PC 上で行うことができますが、このモードを使えば、設定の変更がゲーム中に即座に反映されます。

ゲーム中、好きな時にコントローラーの「SHARE + OPTIONS」キー ( PS4 ) を押すと **CONFIG MODE** が起動します。このモードではロゴのライトが消えます。

ゲーム機種によって使用するキーが異なります。

ゲーム機種	コントローラー	CONFIG MODE 起動 / 終了キー
PS4	Dual Shock 4	SHARE + OPTIONS
PS3	Dual Shock 3	SELECT + START
XBOX ONE		VIEW + MENU
XBOX 360		BACK + START

**CONFIG MODE** では、コントローラーを用いて HIP および ADS 感度だけでなくキーマッピングの変更も行えます。

### CONFIG MODE の色と音 :

キー	色	ビープ音	機能
D-Pad Up	赤色点滅	ピッチの速いビープ音	HIP を上げる
D-Pad Down	赤色点滅	ピッチの遅いビープ音	HIP を下げる
D-Pad Right	緑色点滅	ピッチの速いビープ音	ADS を上げる
D-Pad Left	緑色点滅	ピッチの遅いビープ音	ADS を下げる
	青色点滅	通常のビープ音	キーマッピング

お好みの設定に変更したら、上記の組み合わせのキーを再度押して **CONFIG MODE** を終了し、**PLAY MODE** に戻ります。



#### 2.4.1 HIP 感度の調節 (CONFIG MODE)

「D-Pad Up」キーは HIP 感度を上げるために使用します。キーを押すとライトが赤色で点滅し、ピッチの速いビープ音が鳴ります。

「D-Pad Down」キーは HIP 感度を下げるために使用します。キーを押すとライトが赤色で点滅し、ピッチの遅いビープ音が鳴ります。

#### 2.4.2 ADS 感度の調節 (CONFIG MODE)

「D-Pad Right」キーは ADS 感度を上げるために使用します。キーを押すとライトが緑色で点滅し、ピッチの速いビープ音が鳴ります。

「D-Pad Left」キーは ADS 感度を下げるために使用します。キーを押すとライトが緑色で点滅し、ピッチの遅いビープ音が鳴ります。

#### 2.4.3 キーのマッピング ( CONFIG MODE )

**CONFIG MODE** でキーマッピングを開始するには、**PS** キー ( PS4 / PS3 ) または **GUIDE** キー ( XBOX ONE / 360 ) を押します。ロゴが青色で点滅します。これは「コントローラーのキーをひとつ選んで割り当てることができる」状態になったことを意味します。

コントローラーのキーを押すとロゴが青色で点灯したままになり、キーボード、マウス、またはジョイスティック等の対応キーを選択できる状態になります。対応キーが選択されると Cross Hair は再度青色で点滅し続けます。続けて別のキーのマッピングを行うことができます。

コントローラーのスティックの代わりにキーボードまたはマウスのキーを使用したい場合も、通常のキーマッピングと同様です。まずはスティックを一方向 ( 例：上方向 ) にしっかり倒します。するとロゴが青色で点灯したままになり、キーボードやマウス等の対応キーを選択できる状態になります。対応キーが選択されると Cross Hair は再度青色で点滅し続けます。続けてスティックの別方向のマッピングを行うことができます。

全キーをマッピングした後、コントローラーの「SHARE+OPTIONS」キー（PS4）を押すと、**CONFIG MODE** が閉じてマッピングを終了します。

キーマッピングは **CONFIG MODE** で行うことを推奨します。これは **CONFIG MODE** では全キーのマッピングが行えるだけでなく、マッピングの内容がゲーム内で即座に反映されるためです。一方、**PC MODE** では、マウス、キーボード、またはジョイスティックの特殊キーの中には、OS の制限によって検出されないことがあります。

ジョイスティックまたはコントローラーのキーマッピングは、特に **CONFIG MODE** で行うことを推奨します。

## チャプター3：ゲームプレイ

ゲームをプレイする前に、あと3つの手順があります。

手順1: マウス DPI を最大値に設定する。

手順2: ゲーム内で感度を最大値に設定する。

手順3: 自分のニーズに合わせて Cross Hair の HIP / ADS 感度を変更する。

### 3.1 手順1: マウス DPI を最大値に設定する

マウスが設定可能なものの場合は 3.1.1～3.1.4 に従ってください。

マウスが設定できないものの場合は 3.1.1～3.1.4 は飛ばしてください。

マウスが設定可能でも内蔵メモリを搭載していないものの場合（つまり、マウスを PC から抜くと設定が消えるもの）、Cross Hair を介してマウスを使う際は毎回 DPI ボタンで DPI を最大値に設定してください。

#### 3.1.1 マウス DPI ( CPI )

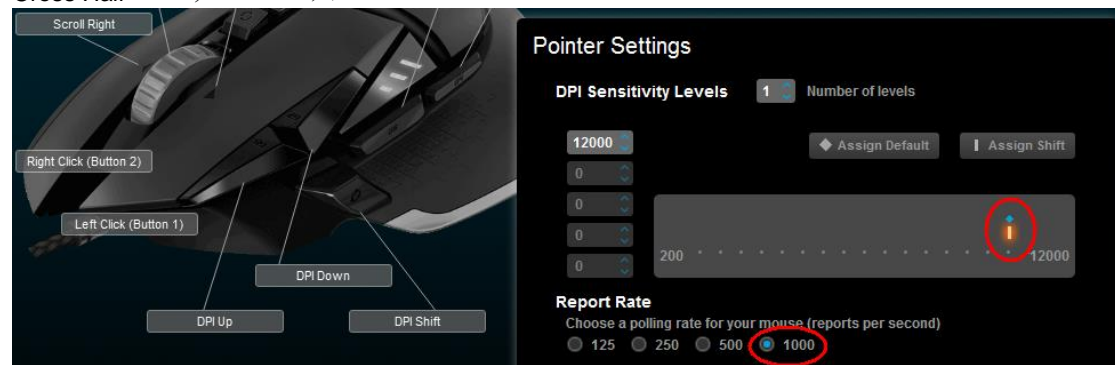
使用するマウスの DPI が最大値に設定されていることを確認してください。もしくは、マウスを PC に接続し、メーカーからの何らかのソフトウェアを使用して DPI を最大値に変更してください。

**DPI が高いほど、より良いゲーム体験をお楽しみいただけます。**

#### 3.1.2 マウスの Report Rate ( レポート頻度 )

マウス USB のポーリング頻度を 500 または 1000 に設定します。

### Cross Hair ユーザーマニュアル

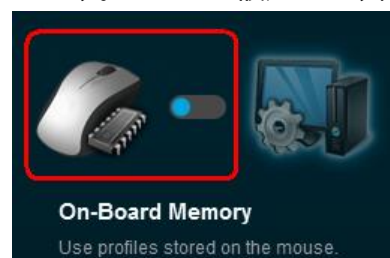


### 3.1.3 マウスボタンの機能

マウスによってはボタンの設定を行なえるものがあります。マウスのボタンをコントローラーのボタンの代わりに使用したい場合、キーボードまたはマウスの標準的なキーとして設定するようにし、キーの組み合わせまたは特殊機能キーとして設定しないでください。例えば、「Ctrl + C」「Volume Up / Down」、および「DPI up / down」等はすべて認められません。

### 3.1.4 内蔵メモリに保存する

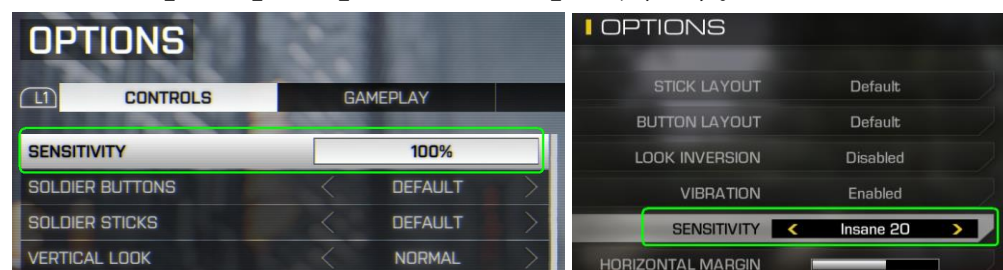
マウスによっては内蔵メモリを搭載しており、DPI やその他の設定を保存することができます。これらの設定は必ず内蔵メモリに保存するようにしてください。



内蔵メモリが搭載されていないマウスでも DPI を調節することはできますが、電源を入れる度に DPI を最大値に設定する必要があります。

### 3.2 手順 2: ゲーム内で感度を最大値に設定する

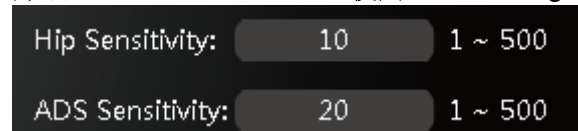
ゲームの「SENSITIVITY」(感度)または「LOOK SENSITIVITY」(視点感度)を、ゲーム機を介してゲーム内で最大値に設定してください。感度の表示名には「insane」「maximum」「10」「20」または「100%」があります。



### 3.3 手順3: 自分のニーズに合わせて Cross Hair の HIP/ADS 感度を設定する。

Cross Hair の感度変更方法は 2 通りあります。

方法 1—PC ソフトウェアを使用する (Manager) :



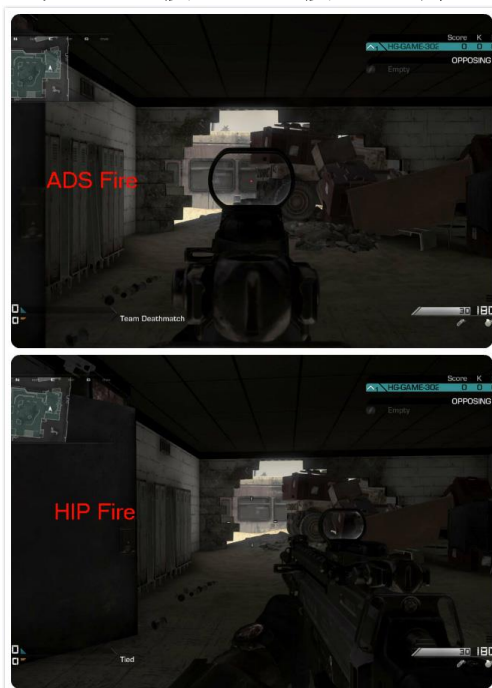
Cross Hair には 2 種類の感度が存在します : HIP および ADS

値が高いほどマウスの移動が速くなります。お持ちのマウスとゲームに応じて適切な値に変更してください。

**HIP** : 照準器無しの射撃視点

**ADS** : 照準器越しの射撃視点

通常、ADS 感度は HIP 感度よりも高いです。



**YX Ratio** :

Y 方向および X 方向のマウスの移動速度の比率です。この比率がどういうものか分からない場合は変更しないようにしてください。

方法 2—Config Mode でコントローラーを使用する:

Cross Hair ユーザーマニュアル



1. ゲーム中、好きな時にコントローラーの「SHARE + OPTIONS」キー ( PS4 ) を押すと **CONFIG MODE** が起動します。このモードではロゴのライトが消えます。
2. コントローラーの D-Pad キーを使用して Cross Hair の HIP および ADS 感度を変更します。
3. お好みの設定に変更後、上記の組み合わせのキーを再度押すと **CONFIG MODE** が閉じて **PLAY MODE** に戻ります。

#### その他の重要事項：

- コントローラーまたはマウスのバッテリー

バッテリーが搭載されている場合、コントローラーが完全に充電されて OFF であること、また、マウスも完全に充電されていることを確認してください。

- ゲーム内でのコントローラーの配置

コントローラーの配置はデフォルトのままにしておいてください。これを変更すると Cross Hair が混乱してしまいます。

### 3.4 Cross Hair の使用例

初めに全デバイス（コントローラー / キーボード / マウス）を Cross Hair に接続し、次に Cross Hair をゲーム機に接続します。

1. コントローラーの代わりにキーボードとマウスを使用する。



2. コントローラーの代わりにジョイスティックとマウスを使用する。



3. オリジナル・コントローラーの代わりに別のコントローラーを使用する ( クロスプラットフォームでのコントローラーの使用 ) 。





**USB1 には、必ずゲーム機同梱のオリジナル・コントローラーを接続してください。**

公式コントローラーのみテスト済みです。公式コントローラーのご使用を推奨します。  
対応コントローラー:

ゲーム機	DS4	DS3 また は SIXAXIS	XBOX ONE コントローラー	XBOX 360 コントローラー
PS4		●	●	●
PS3	●		●	●
XBOX ONE	●	●		●
XBOX 360	●	●	●	

補足 1: はじめに全デバイスを Cross Hair に接続し、次に Cross Hair をゲーム機に接続します。これが推奨手順です。接続の変更は Cross Hair の電源が OFF の時に行ってください。

補足 2: Cross Hair をゲーム機に接続する前に、そのゲーム機上のユーザーをログアウトしておくようにしてください。もしくは、ゲーム機の電源を ON にする前に全デバイスを接続してください。

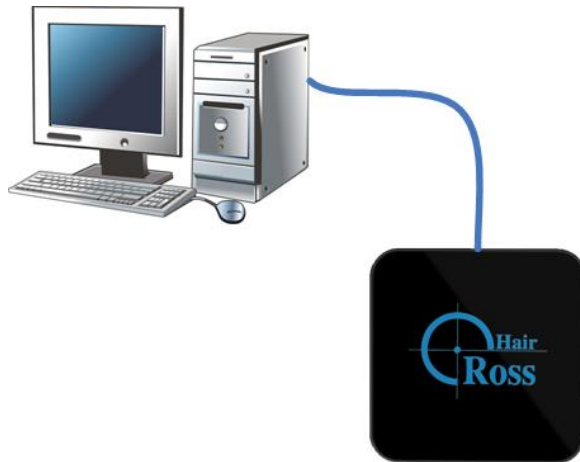
補足 3: ゲーム機のコントローラーは、Cross Hair に接続する前に切ることを推奨します。

補足 4: XBOX 360 の無線コントローラーは、XBOX 360 に接続されている USB ケーブルを用いて有線コントローラーとして使用することはできません。このコントローラーの USB ポートは充電のためのみのもので、データ線はありません。その他すべての無線コントローラー (PS4、PS3、XBOX ONE のコントローラー) は、接続されている USB ケーブルを用いて有線コントローラーとして使用することができます

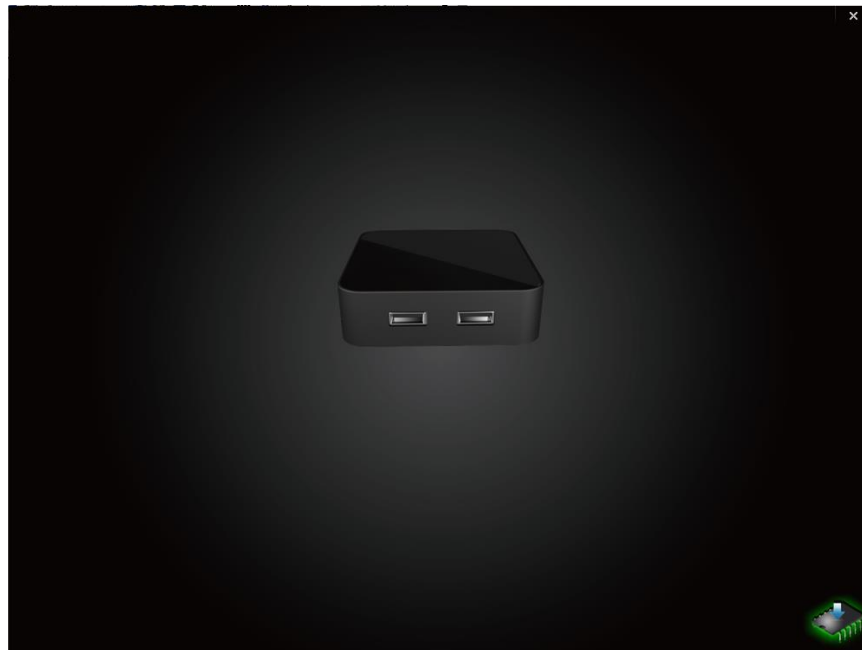


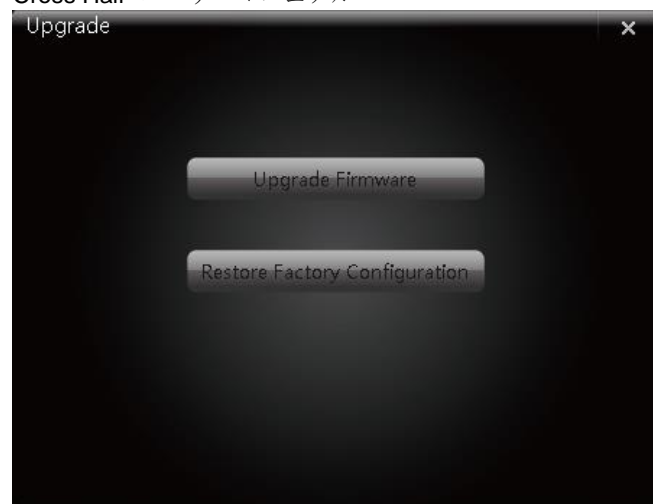
## CHAPTER4：アップグレードおよび復元

下記の図に従い、パッケージに同梱されている USB ケーブルで Cross Hair を接続します。コントローラー、キーボード、マウス、ジョイスティック、または他に何も接続されていないことを確認してください。Cross Hair のロゴが白く光ったら **PC MODE** が起動したことを示しており、PC で Cross Hair のアップグレードおよび復元を行うことができます。



画面右下のアイコンをクリックします。





**Upgrade Firmware:**

**ファームウェアをアップグレードする：**新しいバージョンのファームウェアへのアップデート、またはファームウェアエラーの修理を行います。この操作で設定が変更されることはありません。

**Restore Factory Configuration:**

**工場出荷時設定を復元する：**工場出荷時のデフォルト設定を復元します。ご自身で行ったすべての変更は失われてしまいます。

**アップグレードまたは復元中は USB ケーブルを揺らしたり、抜いたり、または PC をシャットダウンしたりしないでください。これらは Cross Hair が損傷する原因となります。**